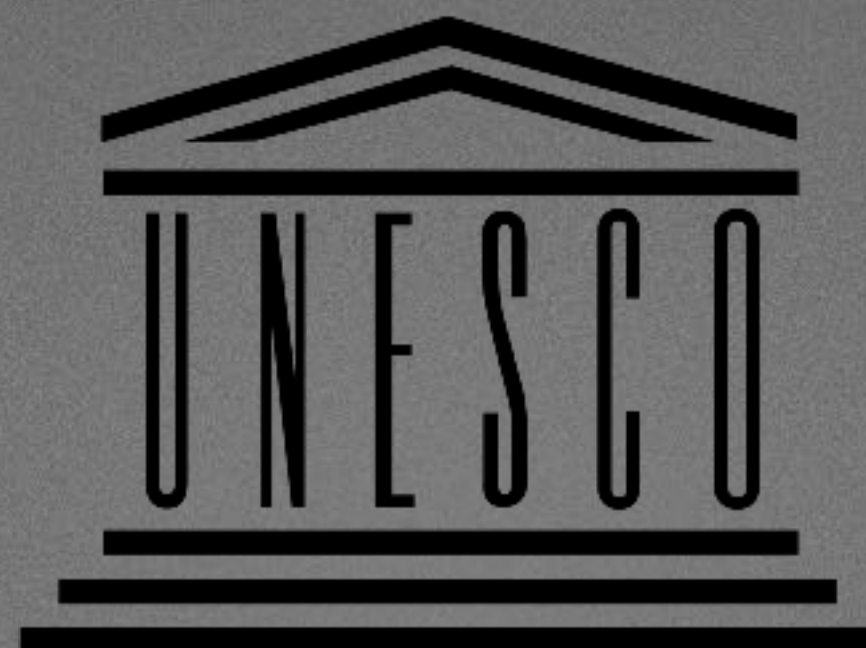




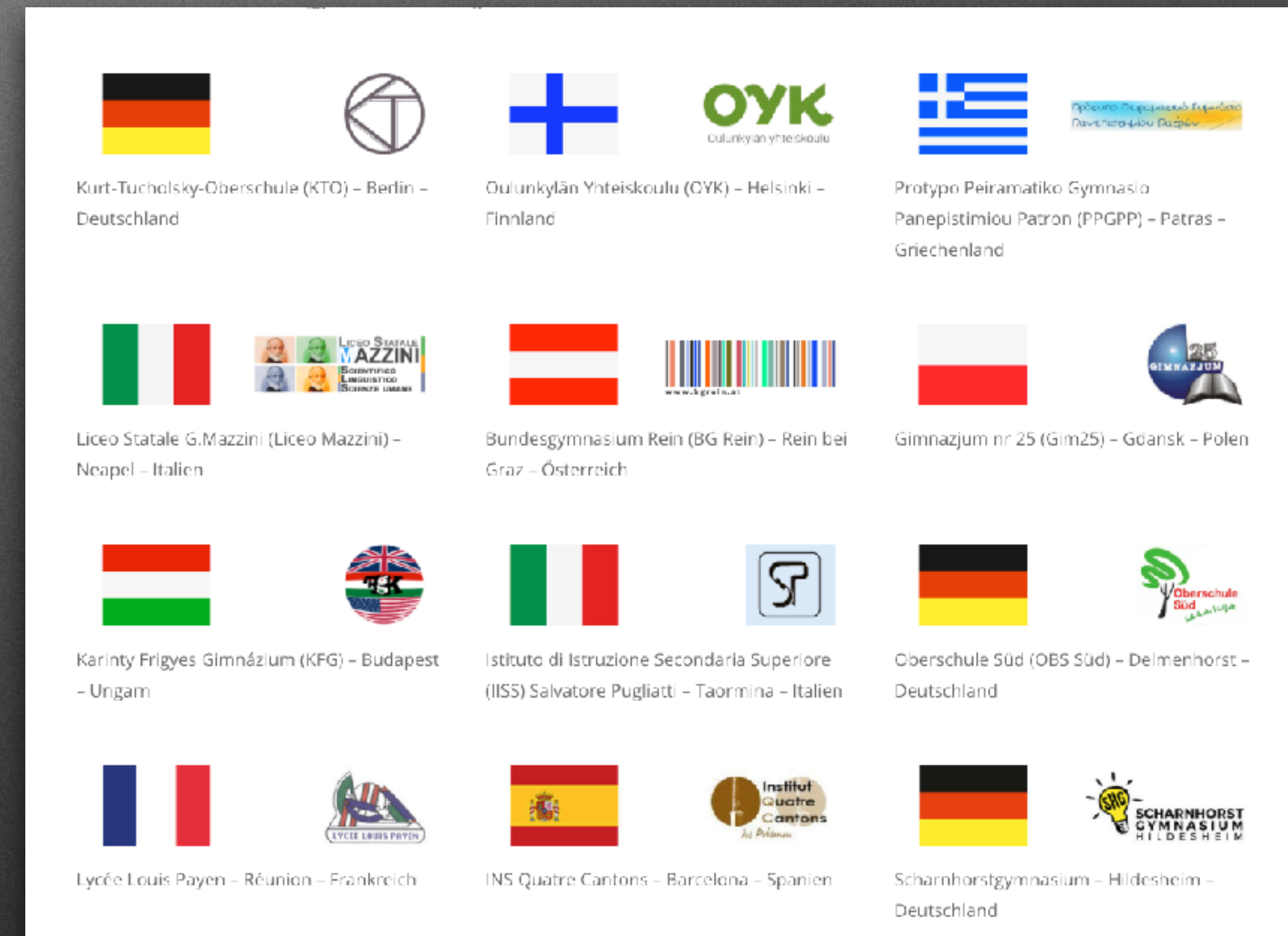
Παιχνίδι για τα έργα Πολιτιστικής Κληρονομιάς της UNESCO

Όμιλος Ρομποτικής Πειραματικού Γυμνασίου Πανεπιστημίου Πατρών



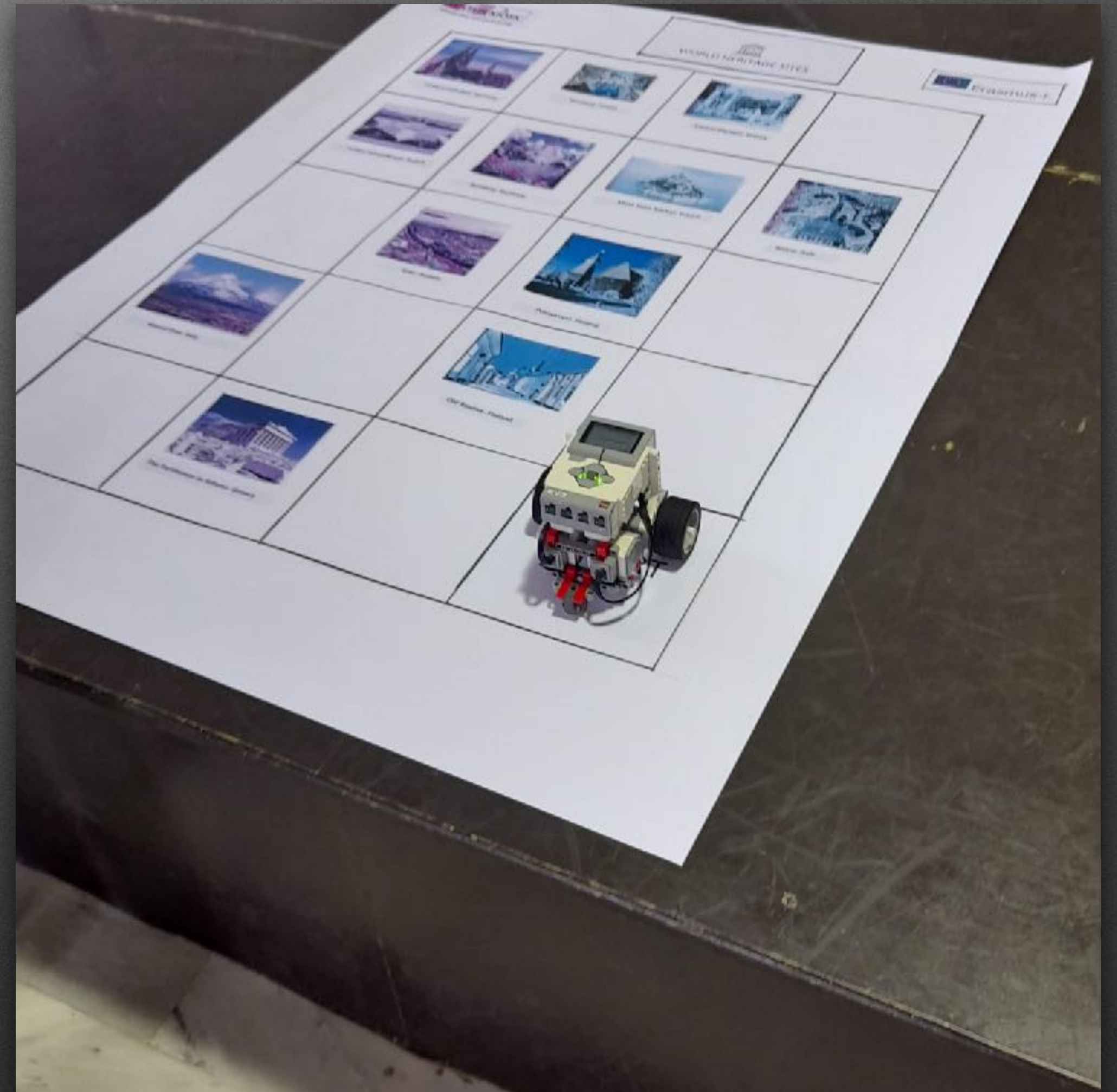
To Erasmus

- Culturekiosk
- Συμμετέχουν σχολεία από 6 χώρες:
 - Γερμανία
 - Φινλανδία
 - Ελλάδα
 - Ιταλία
 - Αυστρία
 - Γαλλία
- Σκοπός του έργου οι μαθητές να γνωρίσουν τα μνημεία άυλης Πολιτιστικής Κληρονομιάς της UNESCO
- <https://interactive-museum.guide>



Το παιχνίδι

- Βασίστηκε στα Μνημεία Πολιτιστικής Κληρονομιάς της UNESCO
- Δημιουργήθηκε με αφορμή την επίσκεψη των εταίρων στο σχολείο μας
- Παρουσιάστηκε στην εναρκτήρια εκδήλωση της επίσκεψης
- Γλώσσα αγγλικά
- Συνδυασμός Scratch και Εκπαιδευτικής Ρομποτικής
- Σκοπός μέσα στο επόμενο διάστημα να γίνει και στα γερμανικά



Τα Μνημεία

- Γερμανία

- Cologne Cathedral

- Bamberg

- Φινλανδία

- Petajavasi

- Old Rauma

- Αυστρία

- Schonbrunn Palace

- Graz

- Ελλάδα

- Παρθενώνας

- Αρχαία Ολυμπία

- Ιταλία

- Roma

- Etna

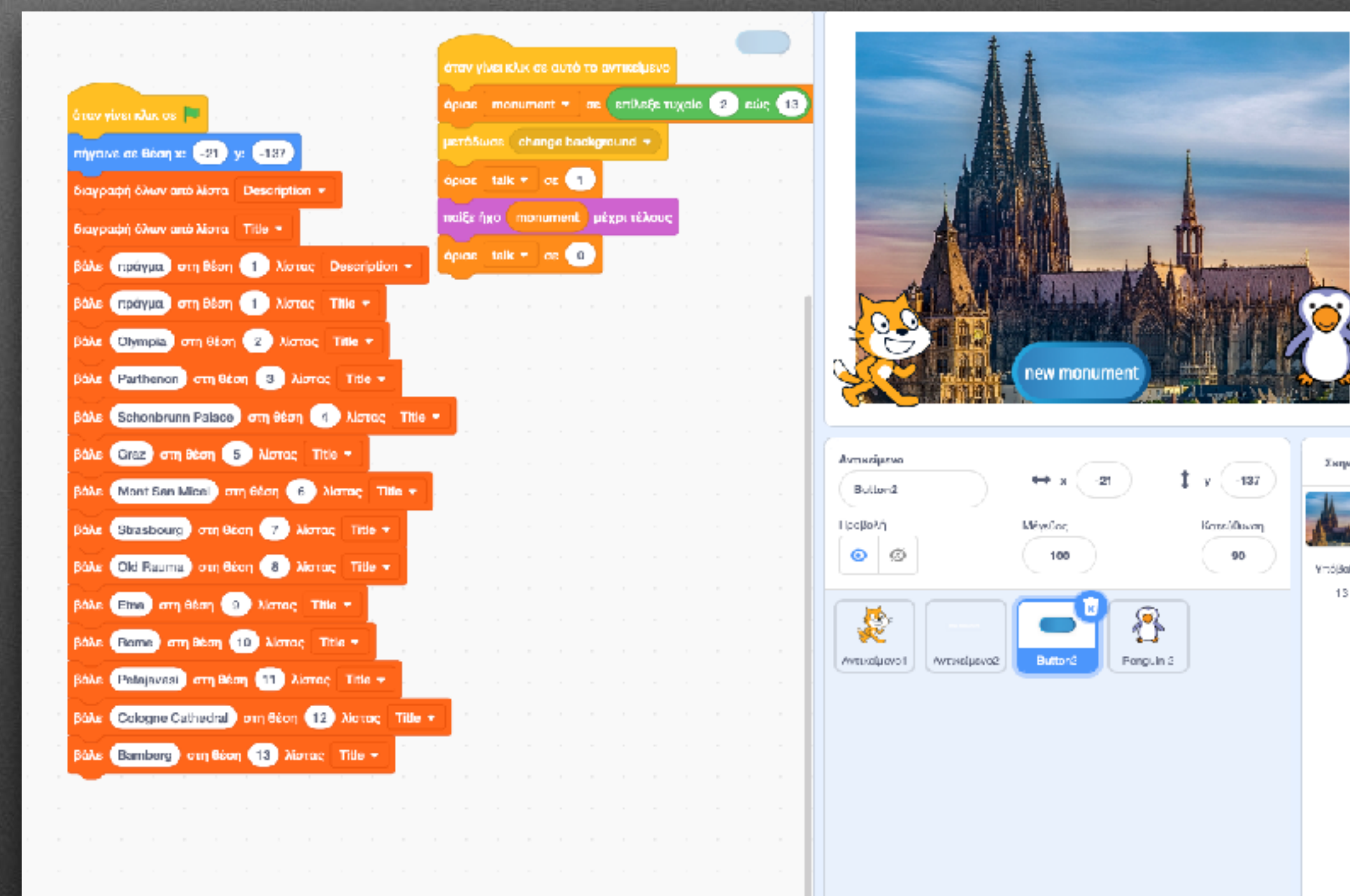
- Γαλλία

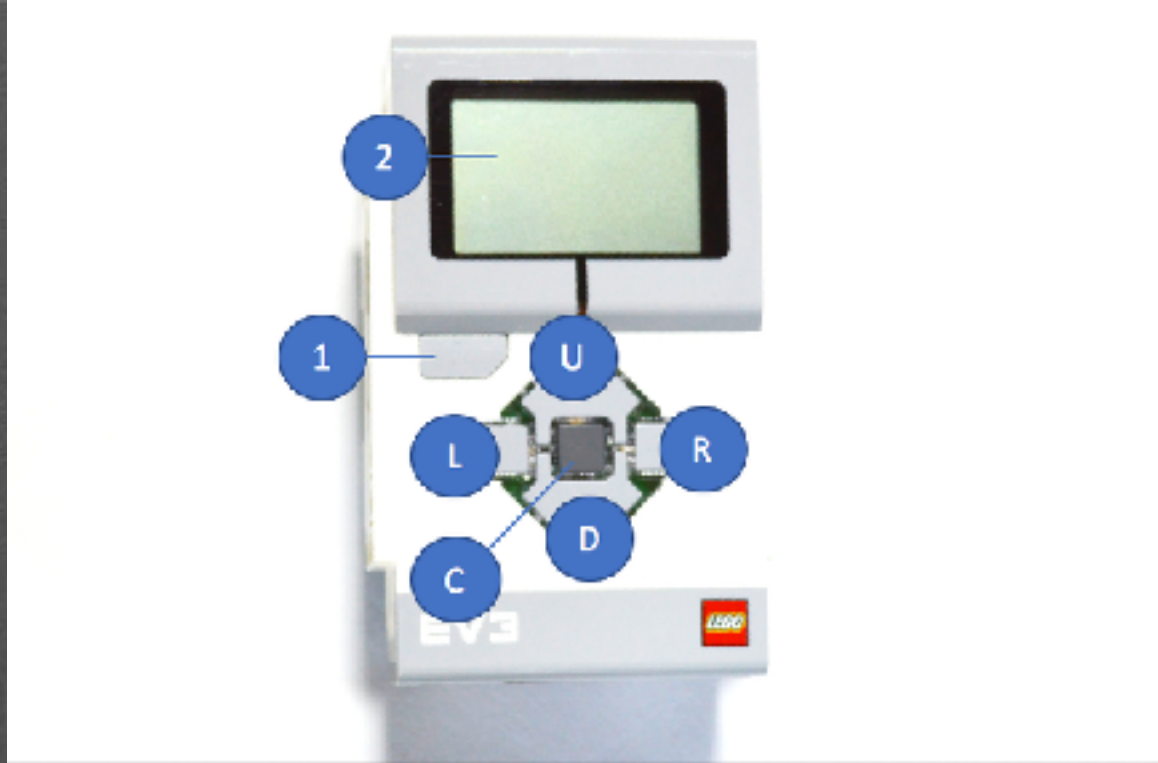
- Mont San Micel

- Strasburg

Scratch

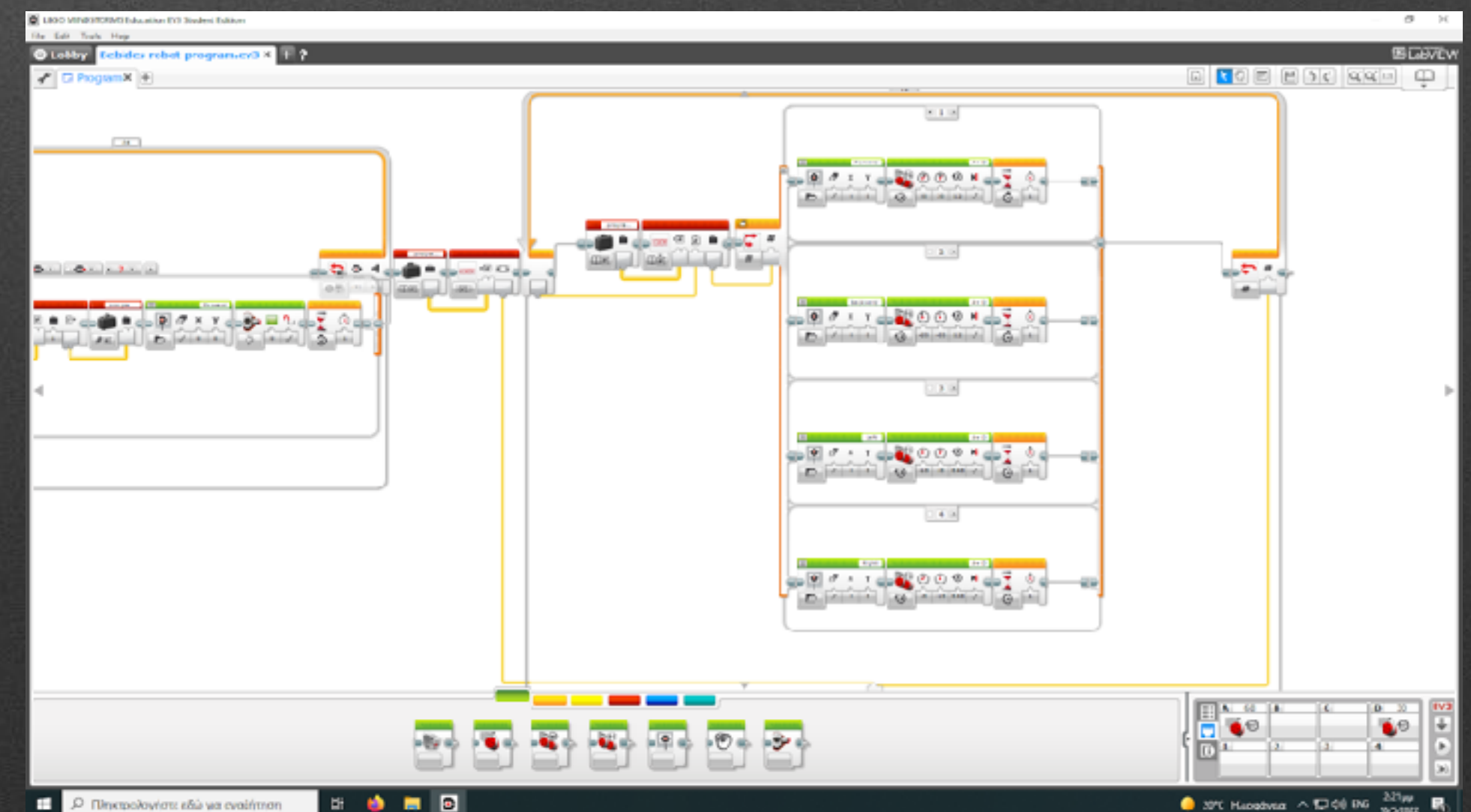
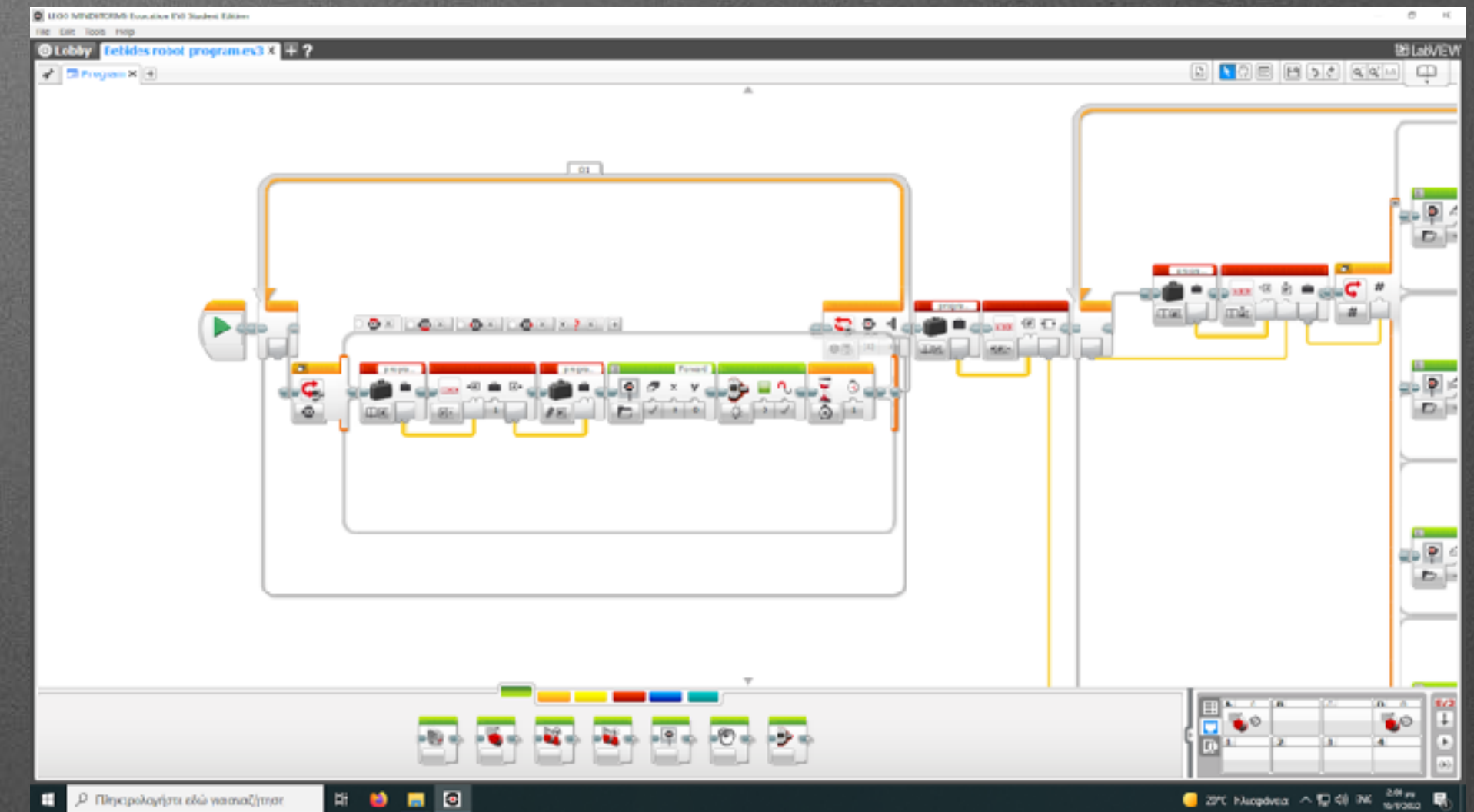
- Χρησιμοποιούμε το Scratch για να δώσει ένα τυχαίο μνημείο σε όποιον παίζει κάθε φορά
- Στην συνέχεια εκφωνεί πληροφορίες για το Μνημείο Παγκόσμιας Κληρονομιάς της UNESCO
- Χρησιμοποιήσαμε Λίστες
- Χρησιμοποιήσαμε την ηχογράφηση του Scratch για την ηχογράφηση των μαθητών





LEGO EV3

- Πρόγραμμα που μπορείς να οδηγήσεις ένα ρομπότ δίνοντας οδηγίες από τα βασικά κουμπιά του
- Κάθε φορά που πατάνε:
 - το εμπρός (U): ένα τετράγωνο εμπρός
 - το πίσω (D): ένα τετράγωνο πίσω
 - το αριστερά (L): στρίβει αριστερά
 - το δεξιά (R): στρίβει δεξιά
 - το κεντρικό (C): ξεκινάει να κινείται



Η πίστα

- Σκοπός του παιχνιδιού, να προγραμματίσεις το ρομπότ να πάει στο μνημείο που σου έτυχε.
- Στην πίστα από χαρτόνι
- Μαρκadόρο
- Χάρακες
- Φωτογραφίες (εκτυπωμένες)



Βίντεο Με Παρουσίαση στο KulturKiosk

Live Παρουσίαση του Παιχνιδιού



Σας ευχαριστούμε πολύ

